

Práctica 1

Introducción a MS Project

Descripción de la práctica

La Oficina de Turismo dependiente del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz solicita a una empresa de servicios informáticos la realización de un portal web. El objetivo de dicha aplicación es ofrecer un espacio donde los ciudadanos, interesados en conocer bien la ciudad o bien los pueblos limítrofes de la provincia de Álava, puedan consultar, por ejemplo:

- El horario de visitas guiadas por la Catedral de Santa María,
- Las rutas de recorrido en bicicleta por los parques naturales de la ciudad, denominados Armentia, Salburua, Zabalgana, etc., así como su duración,
- Los precios de los menús de los restaurantes,
- El acondicionamiento de las habitaciones en los hoteles,
- etc.

Además esta aplicación debe proporcionar la posibilidad de reservar plaza para las visitas organizadas a los monumentos de la ciudad, ya sean históricos o no (como el Artium).

Las características del proyecto son las siguientes:

Nombre: OTVI

Fecha de inicio: 10-octubre-2006

La lista de actividades, tareas y sus duraciones (en días) son las siguientes:

Actividad	Tarea	Duración
1. Análisis de la situación actual	1.1. Estudio de informes detallados	4
	1.2. Depuración y carga de datos actualizados	6
	1.3. Estudio de productos actuales	5
2. Análisis del sistema	2.1. Especificación de requisitos necesarios	5
	2.2. Análisis del sistema actual	4
	2.3. Análisis de la estructura de datos	8
	2.4. Análisis de los procesos	
	2.4.1. Análisis del proceso de consultas	6
	2.4.2. Gestión de datos e informes	4
	2.4.3. Comunicación vía web	4
	2.5. Interfaces de usuario (GUI)	
	2.5.1. Interfaces de carga	2
3. Diseño del sistema	2.5.2. Interfaces de consulta y de reserva	3
	2.5.3. Interfaz de informes	3
	3.1. Diseño de la estructura de datos	6
	3.2. Diseño del proceso de carga	4
	3.3. Diseño del proceso de consulta	4
	3.4. Diseño del proceso de reserva	4
	3.5. Diseño del proceso de informes	3
	3.6. Diseño de la interfaz de usuario	3
	3.7. Diseño de la implantación web	6
	3.8. Diseño del plan de pruebas	4
4. Implementación	3.9. Diseño del plan de implantación	5
	3.10. Diseño del plan de formación	5
	4.1. Codificación del software de los distintos procesos	12
	4.2. Implementación de los módulos de interconexión	8
	4.3. Pruebas unitarias	6
5. Formación, implantación y pruebas finales	4.4. Pruebas de integración	6
	4.5. Documentación e informes	4
	5.1. Gestión del plan de formación	6
	5.2. Implantación del sistema	14
	5.3. Pruebas de los productos finales instalados	8

Además, se consideran como hitos importantes del proyecto:

- Entrega del informe del estudio de la situación actual, tras finalizar la actividad “Análisis de la Situación Actual”.
- Entrega de la especificación de requisitos, al terminar la actividad “Análisis del sistema”.
- Entrega del documento de diseño, tras finalizar la actividad “Diseño del sistema”.
- Entrega del sistema, una vez que ha sido instalado y probado.

En paralelo, durante la realización del proyecto OTVI se programarán una serie de reuniones que se mantendrán hasta el final del proyecto. Serán:

- Por un lado, reuniones con la comisión responsable del mismo todos los lunes de cada dos semanas. Estas reuniones de una duración de 4 horas servirán para realizar un seguimiento de los avances del proyecto y de los requisitos de usuario.
- Por otra parte, reuniones con el ejecutivo todos los lunes de la tercera semana de cada mes. Dichas reuniones de 6 horas de duración tendrán como objetivo presentar el seguimiento del proyecto.

Se cambiará el calendario laboral, denominado turismo, teniendo en cuenta que:

- El período laborable es de lunes a viernes con horario por la mañana de 8:00 a 13:00 y por la tarde de 15:00 a 18:00.
- Los días de fiesta, como pueden ser 12 de octubre (Fiesta del Pilar), 1 de noviembre (Fiesta de Todos los Santos), 6, 8 y 25 de diciembre, etc. se consideran también período no laborable.

Documentación a obtener

El/La alumno/a deberá obtener el fichero de Microsoft Project con todos los datos de la práctica y subirlo a su página web con el nombre OTVI_x_zz.mpp, donde x es el número de la práctica (en este caso, 1) y zz es el número del grupo al que pertenece (01, 02, etc.).