

Práctica 2

Preguntas sobre el Producto

Ejercicio 1. Preguntas generales

Teniendo en cuenta el capítulo 1 del libro de Pressman [1], titulado “El Producto”, intenta responder de forma razonada a las preguntas que se formulan a continuación:

1. ¿Por qué la curva de fallos del hardware tiene forma de “bañera”?
2. ¿Por qué la curva de fallos real del software es tan diferente de la curva de fallos idealizada?
3. ¿Qué tipo de software controla a un compilador? ¿A un reproductor/grabador de DVD? ¿A un sistema de CAD? ¿A un teléfono móvil de tercera generación? ¿A un driver para el manejo de una unidad de CD-ROM? ¿Al proceso de una hoja de cálculo? ¿Al control del almacén y de la contabilidad de una empresa? ¿Al sistema de cita previa para acudir al médico de cabecera en Osakidetza? ¿Al sistema MeteoSat con el pronóstico del tiempo? ¿Al sistema de autenticarse mediante la huella digital (por ejemplo, para entrar al lugar donde se localizan las cajas de seguridad de un banco o para iniciar una sesión en un PC)?

Ejercicio 2. Preguntas tipo V/F

Considerando el software desde el punto de vista del producto, se trata de justificar las respuestas Verdadero o Falso de las siguientes preguntas:

1. El software es un producto y se puede manufacturar utilizando la misma tecnología empleada para otros artefactos de la ingeniería.
2. El software termina fallando con el tiempo, aunque funcione y no tenga defectos al principio.

3. Las aplicaciones de software modernas son tan complejas que es difícil desarrollar nombres de categorías mutuamente excluyentes.
4. Una declaración general de objetivos es todo lo que se necesita para empezar a desarrollar una aplicación software.
5. Cuanta más gente se incorpore a un proyecto empezado, más rápidamente se acabará.
6. La especificación de requisitos puede cambiar sin ningún tipo de problemas.
7. La especificación de requisitos no puede cambiar nunca.
8. Tener un modelo de proceso de desarrollo definido en una organización es suficiente para garantizar la aplicación de técnicas de IS (Ingeniería del Software).
9. Contar con herramientas CASE modernas es más importante que contar con el hardware más nuevo para lograr una buena calidad y productividad del software.
10. Lo único que se entrega al terminar el proyecto es el programa funcionando.

BIBLIOGRAFÍA

[1] Pressman, R.S., *Ingeniería del Software: Un enfoque práctico*. McGraw-Hill.