

## Práctica 3

### Preguntas sobre el Proceso

#### *Ejercicio 1. Preguntas generales*

Teniendo en cuenta el capítulo 2 del libro de Pressman [1], titulado “El Proceso”, intenta responder de forma razonada a las preguntas que se formulan a continuación:

1. ¿Cuáles son las fases genéricas de la IS? Dentro de cada fase, ¿cuáles son sus tareas más representativas?
2. ¿Cuáles son los tipos de cambio que pueden aparecer en un proyecto software?
3. ¿Qué es el proceso de software?
4. Teniendo en cuenta sólo las diapositivas del Tema 3, ¿cuáles son los modelos de proceso de software? Una vez enumerados, intenta realizar una clasificación lo más clara posible.
5. ¿Cuáles son las características que definen el Proceso Unificado o RUP (*Rational Unified Process*)?
6. ¿Cuáles son las características que definen la Programación Extrema o XP (*Extreme Programming*)?

#### *Ejercicio 2. Preguntas tipo V/F*

Considerando el software desde el punto de vista del proceso, se trata de justificar las respuestas Verdadero o Falso de las siguientes preguntas:

1. El proceso es lo mismo que el método.
2. Dentro del mantenimiento del software ampliamos las capacidades originales del software a través de la adaptación.
3. Una organización debería aplicar siempre el mismo modelo de proceso.

4. El modelo *code-and-fix* es un modelo de proceso poco recomendable.
5. El modelo en cascada es uno de los más utilizados en IS.
6. El modelo en cascada no tiene realimentación.
7. El modelo de construcción de prototipos se adapta bien a requisitos iniciales poco claros.
8. El modelo en espiral gestiona bien los riesgos técnicos.
9. El modelo de proceso de ensamblaje de componentes es el modelo de proceso incremental donde la fase de ingeniería y construcción está basada en componentes software reutilizables.
10. Todo modelo iterativo es incremental.
11. Todo modelo incremental es iterativo.
12. Durante la aplicación de RUP no deben aplicarse actividades explícitas de gestión (por ejemplo, gestión de riesgos) ni actividades de soporte.
13. Una fase RUP es una agrupación de iteraciones.
14. RUP es asimilable a un modelo de proceso en espiral.
15. Es lo mismo un ciclo RUP que un ciclo espiral.
16. Todos los flujos de trabajo RUP tienen el mismo peso dentro de cada fase.
17. XP es el ejemplo más claro de modelo *code and fix*.
18. XP está basado en codificación y prueba.
19. XP es poco compatible con grandes especificaciones.
20. XP es un modelo de proceso iterativo e incremental.

## **BIBLIOGRAFÍA**

[1] Pressman, R.S., *Ingeniería del Software: Un enfoque práctico*. McGraw-Hill.