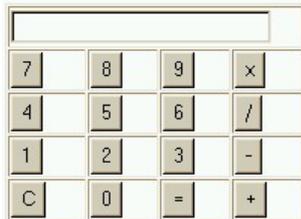


# Práctica 3: Lenguaje JavaScript

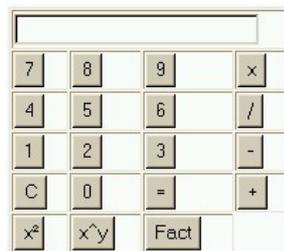
Esta práctica tiene dos partes. En la primera de ellas, correspondiente a los ejercicios 3.1, 3.2 y 3.3, se analizarán varias funcionalidades de JavaScript que pueden ayudarnos en la creación de nuestros propios formularios. En la segunda parte de esta práctica, correspondiente al ejercicio 3.4, se realizará la validación de un formulario de la práctica anterior utilizando recursos vistos en los ejercicios previos.

## Ejercicio 3.1: Calculadora

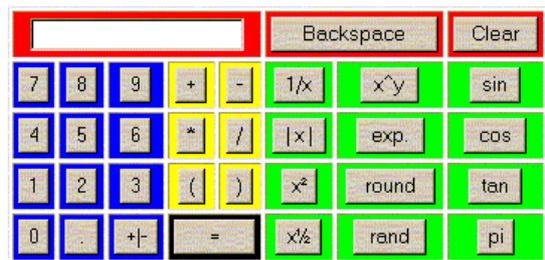
Se parte del ejemplo de una calculadora realizada con JavaScript: *Calculator.html*. Se pide analizar su funcionamiento. ¿Sería capaz de realizar las variaciones necesarias para lograr la calculadora presentada en *CalculatorNew.html*? ¿Lograría realizar la presentada en *CalculatorScientific.html*?



*Calculator.html*



*CalculatorNew.html*

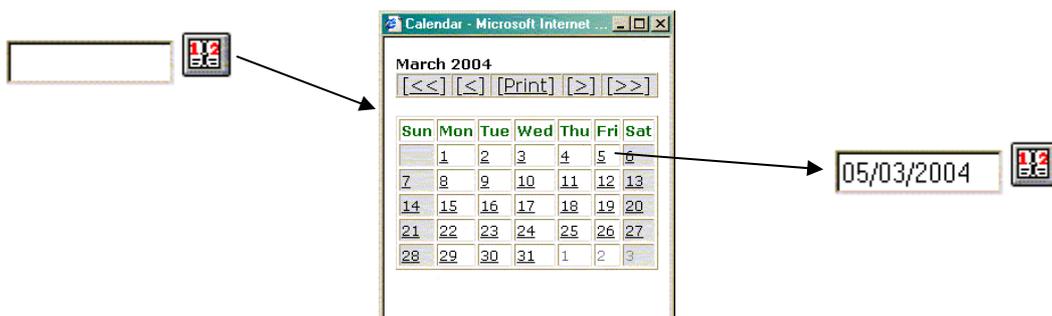


*CalculatorScientific.html*

## Ejercicio 3.2: Selector de Fechas

El fichero *CalendarExample.html* muestra una aplicación muy útil de JavaScript. Se trata de un selector de fechas que acompaña a un campo de introducción de fechas y que facilita la introducción de fechas mostrando un calendario completo en una ventana a parte. Desde esta ventana, clicando en el día seleccionado, se rellena el campo en el formulario original. El código fuente JavaScript se encuentra en el fichero *date-picker.js* y la imagen que acompaña al campo y que al clicarla muestra el calendario se llama *show-calendar.gif*.

Se pide estudiar su funcionamiento y ser capaz de utilizar este recurso en formularios que creamos nosotros.



### Ejercicio 3.3: Validación de Formularios 1

#### REGISTRO CLIENTE

---

Nombre:

Primer Apellido:

Segundo Apellido:

Teléfono de Contacto:

E-mail:

Tipo de tarjeta:

Numero de Tarjeta:

Nombre de Usuario:

Contraseña:

Verificar Contraseña:

---

El formulario de la figura se encuentra en el fichero *Registro.html*. Desde este fichero se hace referencia al fichero con el código fuente JavaScript de nombre *Validacion.js*.

Se pide estudiar su funcionamiento de forma que el alumno aprenda cómo se valida el contenido de un formulario antes de proceder a su envío, evitando así que se produzcan errores innecesarios en el servidor por incongruencia de datos.

### Ejercicio 3.4: Validación de Formularios 2

Se trata de hacer una función en JavaScript para que se valide el formulario del ejercicio 2.1 de la práctica anterior, de forma que el Código Postal y Teléfono sólo admitan números y los campos para la introducción del e-mail coincidan y contengan el carácter "@".