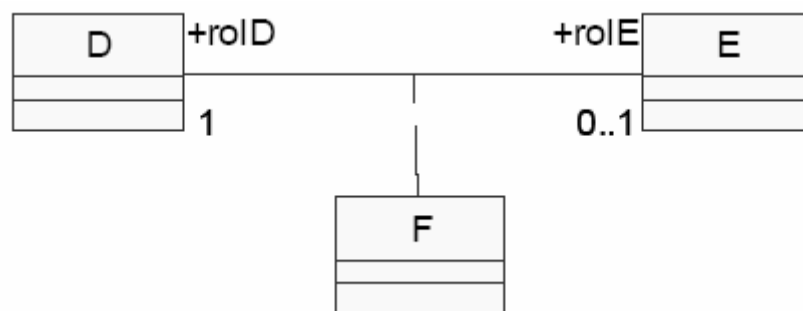


Ejercicios

UML a código Java

Ejercicio 1.

Implementar en Java las clases del siguiente diagrama de clases, incluyendo los atributos necesarios para mantener las relaciones.



Ejercicio 2.

Considerando el diagrama de secuencia para el caso de uso “Alquilar Película”, se pide:

- Construir el diagrama de clases.
- Codificar en Java dicho escenario.

