

ANEXO I. Pliego de condiciones

1.- Condiciones del cliente

1.1- Condiciones de hardware

Las características mínimas que se requieren para el ordenador para un correcto funcionamiento son las siguientes:

Para Microsoft Windows o SO Linux:

- Un procesador Intel Pentium III o equivalente a 550 MHz o más
- Monitor de 256 con capacidad para mostrar una resolución de 1024x768 píxeles. En resoluciones menores la aplicación quedara fuera del área de la pantalla. Para resoluciones mayores se centra automáticamente.
- 128 MB de memoria RAM
- Tarjeta gráfica de al menos 32MB de memoria
- Navegador web

Para Macintosh:

- Sistema operativo Mac OS 9.x o superior
- Monitor de 256 con capacidad para mostrar una resolución de 1024x768 píxeles. En resoluciones menores la aplicación quedara fuera del área de la pantalla. Para resoluciones mayores se centra automáticamente.
- 128 MB de memoria RAM
- Tarjeta gráfica de al menos 32MB de memoria
- Navegador web

1.2- Condiciones de software

Además de los distintos sistemas operativos mencionados anteriormente no es necesaria la instalación de software adicional por parte del usuario para el uso de esta aplicación.

2.- Condiciones del servidor

2.1- Condiciones de hardware

Las características recomendadas para el ordenador que ejerza de servidor y para un correcto funcionamiento son las siguientes:

Para Microsoft Windows:

- Un procesador Intel Quad-Core Xeon o equivalente a 2,66 GHz o más
- 3 GB de memoria RAM
- 500 GB de disco duro

Estas elevadas características técnicas se deben principalmente a que el cometido del servidor web es procesar las peticiones de diferentes clientes y devolver las correspondientes respuestas, para lo que se necesita una gran capacidad de proceso.

2.2- Condiciones de software

Este servidor web deberá tener un contenedor de aplicaciones web desde el cual se puedan levantar las aplicaciones. Para este proyecto se va a utilizar el servidor de aplicaciones Microsoft Windows Server 2003 Standart.

3.- Condiciones generales

La presenta aplicación ha sido realizada para ser presentada al concurso público convocado por el Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz. El objetivo es desarrollar una aplicación desde la que se pueda gestionar los distintos seguros que tiene contratados el ayuntamiento.

Se busca facilitar la gestión de los seguros, llevar un registro de las incidencias puedan producirse y poder analizar de manera rápida cualquier aspecto relativo a los seguros.

Estimando que los datos aportados en el presente pliego de condiciones son suficientes, se somete el proyecto a la aprobación del comité ejecutivo del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz.